

Regulamin Mistrzostw Polski 2010:

I. ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE.

1. XVIII Mistrzostwach Polski w Scrabble (MP 2010) mają formułę otwartą, tzn. w turnieju może wziąć udział każdy, kto zgłosi się w wyznaczonym terminie zapisów do MP 2010.

2. MP 2010 odbędą się w Wałczu w poniższych terminach:

- a. 11–12 listopada – faza eliminacyjna
- b. 13-14 listopada – faza finałowa
- c. 14 listopada – finały XVIII Mistrzostw Polski

Szczegółowy harmonogram (godziny rozpoczęcia i liczba rund w poszczególnych dniach) zostanie ustalony późniejszym terminie

3. Sędzią Głównym turnieju będzie Sławomir Zabawa.

4. Wpisowe do MP 2009 wynosi:

- 25 zł – członkowie Polskiej Federacji Scrabble (z aktualnie opłaconymi składkami)
- 25 zł – osoby niepełnoletnie (rocznik 1992 i młodsze)
- 40 zł – pozostałe osoby

II. ZAŁOŻENIA SPORTOWE.

1. Faza eliminacyjna

a. Pierwszą fazę eliminacji stanowi 15-rundowy turniej rozgrywany systemem połówkowym. Jeśli nie uda się rozstawić rundy systemem połówkowym bez powtórzeń (maksymalne poszerzenie zasięgu co 0,5 punktu aż do 2 punktów, niezależnie od liczby osób), będzie obowiązywała następująca hierarchia systemów:

- połówkowy z powtórzeniami z rozszerzeniem zasięgu grupy na 1,5 punktu
- szwajcarski bez powtórzeń
- duński

Systemy – połówkowy z powtórzeniami z rozszerzeniem zasięgu grupy na 1,5 punktu oraz szwajcarski bez powtórzeń – nie mogą powtórzyć się w dwóch kolejnych rundach (należy stosować je na przemian).

b. Do fazy finałowej awansują zawodnicy, którzy po 15 rundach zajęli miejsca od 1 do 12.

- c. Jeżeli osoba, która awansuje do fazy finałowej zrezygnuje z dalszego udziału w MP 2010, jej miejsce zajmie kolejna osoba wg klasyfikacji z fazy eliminacyjnej (jeżeli wyrazi taką chęć). W przeciwnym razie jej miejsce zajmie następna osoba.
- d. O miejscu w fazie eliminacyjnej decydują kolejno:
- liczba dużych punktów
 - łączna suma małych punktów
 - łączna suma zdobytych skalpów
 - łączna różnica małych punktów
 - losowanie.

2.Faza finałowa

- a. 12 zawodników rozegra turniej „każdy z każdym” po jednej partii.
- b. Rozstawienie do fazy finałowej (numery startowe według miejsc zajętych w fazie eliminacyjnej)
- 1 runda: 12 - 1; 2 - 7; 11 - 3; 10 - 4; 9 - 5; 8 - 6;
 - 2 runda: 1 - 11; 8 - 2; 3 - 9; 4 - 12; 5 - 7; 6 - 10;
 - 3 runda: 1 - 10; 6 - 2; 3 - 12; 4 - 8; 5 - 11; 7 - 9;
 - 4 runda: 9 - 1; 2 - 5; 7 - 3; 11 - 4; 12 - 6; 10 - 8;
 - 5 runda: 8 - 1; 2 - 9; 10 - 3; 6 - 4; 12 - 5; 11 - 7;
 - 6 runda: 1 - 7; 10 - 2; 3 - 5; 4 - 9; 6 - 11; 8 - 12;
 - 7 runda: 1 - 6; 4 - 2; 3 - 8; 5 - 10; 7 - 12; 9 - 11;
 - 8 runda: 5 - 1; 2 - 3; 7 - 4; 9 - 6; 11 - 8; 12 - 10;
 - 9 runda: 4 - 1; 2 - 11; 6 - 3; 8 - 5; 10 - 7; 12 - 9;
 - 10 runda: 1 - 3; 12 - 2; 4 - 5; 6 - 7; 8 - 9; 10 - 11;
 - 11 runda: 1 - 2; 3 - 4; 5 - 6; 7 - 8; 9 - 10; 11 - 12;
- c. Jeżeli zawodnik nie stawi się **osobiście** o godzinie rozpoczęcia fazy finałowej, sędzia uruchomi (o godzinie rozpoczęcia fazy finałowej) takiej osobie zegar i zostanie on zatrzymany w momencie pojawienia się spóźnionego gracza. Gracz ten wszystkie swoje partie rozpocznie z takim czasem, jaki pozostał mu po zatrzymaniu zegara. Jeżeli zawodnik nie stawi się na pierwszą rundę fazy finałowej, otrzyma walkowery rankingowe we wszystkich partiach, które miałby rozegrać i nie może uczestniczyć w kolejnych rundach, nawet jeśli stawi się na którąś z nich.

- d. Zawodnicy którzy zajmą dwa pierwsze miejsca w fazie finałowej uzyskują awans do finału MP 2010. Zawodnicy którzy zajmą miejsca trzecie i czwarte w fazie finałowej uzyskują awans do „małego finału” MP.
- e. O miejscu w fazie finałowej decydują kolejno:
 - liczba dużych punktów w fazie finałowej
 - łączna suma małych punktów w fazie finałowej
 - wynik bezpośredniego spotkania w fazie finałowej
 - łączna różnica małych punktów w fazie finałowej
 - wyższa pozycja w fazie eliminacyjnej

3.Finały

- a. Finał MP 2010
 - Zawodnicy, którzy w fazie finałowej zajęli pierwsze i drugie miejsce rozgrywają pojedynek składający się maksymalnie z pięciu partii. Pojedynek toczy się do momentu osiągnięcia przez jednego z graczy przewagi zapewniającej mu zwycięstwo.
 - Partię pierwszą, trzecią i ew. piątą rozpoczyna zawodnik, który wygrał fazę finałową
 - W przypadku równej liczby dużych punktów o kolejności decyduje łączna suma małych punktów, a w dalszej kolejności wyższa pozycja w fazie finałowej
 - Zawodnik który wygra pojedynek finałowy otrzymuje złoty medal i tytuł Mistrza Polski w Scrabble. Przegrany otrzymuje srebrny medal i tytuł Pierwszego Wicemistrza Polski w Scrabble
- b. „Mały finał” MP 2010
 - Zawodnicy, którzy w fazie finałowej zajęli trzecie i czwarte miejsce rozgrywają pojedynek składający się maksymalnie z trzech partii. Pojedynek toczy się do momentu osiągnięcia przez jednego z graczy przewagi zapewniającej mu zwycięstwo.
 - Partię pierwszą i ew. trzecią rozpoczyna zawodnik, który zajął trzecie miejsce w fazie finałowej
 - W przypadku równej liczby dużych punktów o kolejności decyduje łączna suma małych punktów, a w dalszej kolejności wyższa pozycja w fazie finałowej
 - Zawodnik który wygra „mały finał” otrzymuje brązowy medal i tytuł Drugiego Wicemistrza Polski w Scrabble. Przegrany otrzymuje tytuł Trzeciego Wicemistrza Polski w Scrabble

III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W MP 2010 obowiązują wszystkie zasady stosowane na turniejach rankingowych w 2010 roku.
2. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Sędziego Głównego MP 2010
3. Wszystkie sprawy sporne, wynikłe w trakcie turnieju (również nieobjęte niniejszym regulaminem), rozstrzyga Sędzia Główny, o ile Regulamin Turniejowy nie stanowi inaczej.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem uchwalenia.