

Regulamin Klubowych Mistrzostw Polski 2015

1 Rejestr klubów

1.1 Prawo występu klubu

W Klubowych Mistrzostwach Polski, zwanych dalej KMP, mają prawo wystąpić kluby:

- Wpisane do rejestru klubów Polskiej Federacji Scrabble przed 28.02.2015
- Które od ostatnich KMP fizycznie spotkały się przynajmniej 20 razy

1.2 Wyniki turniejów

Kluby, które ubiegają się o prawo startu w KMP muszą prowadzić jawną bazę z wynikami gier z klubu. Najlepiej na stronie <http://scrabble.stats.org.pl> (jeżeli klub nie prowadzi statystyk, zobligowany jest do przysyłania wyników oraz relacji na adres zarzad@pfs.org.pl).

2 Rejestr graczy

Klub zgłaszający udział w KMP zobowiązany jest do prowadzenia rejestru graczy i przysyłania go do Zarządu PFS (zarzad@pfs.org.pl) raz do roku – do 28 marca. Na podstawie przesłanych rejestrów graczy klubowych PFS prowadzi „rejestr przynależności klubowej”.

3 Prawo występu w KMP

Za reprezentanta klubu PFS uznaje gracza, który spełnia oba poniższe warunki:

- Jest przypisany do danego klubu w ostatniej edycji rejestru graczy
- Rozegrał w klubie, w którym jest przypisany do rejestru, minimum 30 partii od zakończenia ostatniej edycji KMP (wliczając tylko spotkania klubowe "na żywo")

4 Zgłoszenia drużyn

4.1 Wielodrużynowość

Każdy klub może zgłosić co najwyżej dwie drużyny do KMP. Spotkanie drużyn z jednego klubu, jeśli jest konieczne, musi być rozegrane w pierwszej możliwej rundzie.

4.2 Termin zgłoszeń

Nieprzekraczalnym terminem zgłoszeń drużyn do KMP 2015 jest 20 maja 2015. Zgłoszenia należy przysyłać do zarządu PFS na adres zarzad@pfs.org.pl z uwzględnieniem składu drużyny i wyboru kapitana (może nim być osoba spoza drużyny).

4.3 Miejsce i termin rozgrywek

Areną rozgrywek tegorocznych Mistrzostw będzie Gimnazjum nr 2 w Wałczu. Turniej zostanie rozegrany w dniach 4-7 czerwca 2015.

4.4 System rozgrywek

System oraz harmonogram rozgrywek zostanie opublikowany po zamknięciu listy zapisów. Do rozgrywek klub może przystąpić jedynie w pełnym składzie (4 graczy + ewentualny rezerwowi).