

## REGULAMIN PUCHARU POLSKI 2010

### 1. Założenia organizacyjne

- a. XVI Puchar Polski (PP 2010) jest imprezą otwartą, w której startować może dowolna osoba.
- b. PP 2010 odbędzie się w w Legnicy w dniach 23-24 października 2010 r.
- c. Sędzią Głównym PP 2010 będzie Grzegorz Wiączkowski.
- d. Wpisowe do PP 2010 wynosi:
  - i. 25 zł dla członków PFS z aktualnie opłaconymi składkami oraz dla członków WKS Siódemka
  - ii. 35 zł dla pozostałych graczy
  - iii. 15 zł dla młodzieży do 18 roku życia
- e. Harmonogram:

23 października 2010  
12:15 – 20:00 – faza grupowa PP 2010

24 października 2010  
10:00 – 15:30 – faza pucharowa PP 2010 + II Mistrzostwa Legnicy

### 2. Założenia sportowe

- a. Niezależnie od liczby zawodników zgłoszonych do PP 2010, zostaną oni podzieleni na osiem grup

#### **Liczba uczestników PP $\geq$ 64**

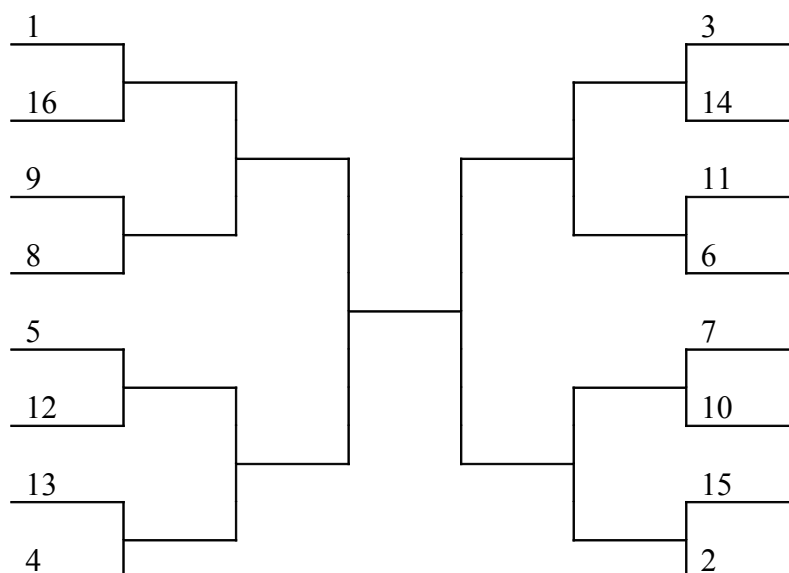
- i. Pierwszych 56 graczy (wg rankingu na dzień 23.10.2010) zostanie podzielonych na siedem ośmioosobowych grup
  - grupa A – 1, 14, 15, 28, 29, 42, 43, 56
  - grupa B – 2, 13, 16, 27, 30, 41, 44, 55
  - grupa C – 3, 12, 17, 26, 31, 40, 45, 54
  - grupa D – 4, 11, 18, 25, 32, 39, 46, 53
  - grupa E – 5, 10, 19, 24, 33, 38, 47, 52
  - grupa F – 6, 9, 20, 23, 34, 37, 48, 51
  - grupa G – 7, 8, 21, 22, 35, 36, 49, 50
- ii. Pozostali zawodnicy (z numerami startowymi niższymi od 56) zostaną przypisani do grupy H

### Liczba uczestników PP < 64

(w dalszej części regulaminu zapisy kursywą  
odnoszą się do przypadku gdy będzie mniej niż 64 graczy)

- iii. Pierwszych 42 graczy (wg rankingu na dzień 23.10.2010) zostanie podzielonych na siedem sześciuosobowych grup
    - grupa A – 1, 14, 15, 28, 29, 42
    - grupa B – 2, 13, 16, 27, 30, 41
    - grupa C – 3, 12, 17, 26, 31, 40
    - grupa D – 4, 11, 18, 25, 32, 39
    - grupa E – 5, 10, 19, 24, 33, 38
    - grupa F – 6, 9, 20, 23, 34, 37
    - grupa G – 7, 8, 21, 22, 35, 36
  - iv. Pozostali zawodnicy (z numerami startowymi niższymi od 42) zostaną przypisani do grupy H
- b. Zawodnicy w grupach A – G rozgrywają pojedynki „każdy z każdym”
- i. schemat rozgrywek (dla grupy A – pozostałe grupy analogicznie)
    - 1 runda: 56 – 1; 14 – 29; 43 – 15; 42 – 28  
(ew. 1 – 42; 28 – 14; 15 – 29)
    - 2 runda: 1 – 43; 14 – 42; 15 – 29; 28 – 56  
(ew. 29 – 1; 14 – 15; 42 – 28)
    - 3 runda: 1 – 42; 28 – 14; 15 – 56; 29 – 43  
(ew. 28 – 1; 14 – 29; 42 – 15)
    - 4 runda: 29 – 1; 14 – 15; 43 – 28; 56 – 42  
(ew. 1 – 15; 42 – 14; 28 – 29)
    - 5 runda: 28 – 1; 14 – 43; 42 – 15; 56 – 29  
(ew. 1 – 14; 15 – 28; 29 – 42)
    - 6 runda: 1 – 15; 56 – 14; 28 – 29; 42 – 43
    - 7 runda: 1 – 14; 15 – 28; 29 – 42; 43 – 56
- c. Zawodnicy w grupie H rozgrywają siedmiorundowy (pięciorundowy) turniej systemem półówkowym
- d. Kolejność w grupach ustala się na podstawie
- i. sumy dużych punktów
  - ii. sumy małych punktów

- iii. wyniku bezpośredniego pojedynku (w grupach A – G)
  - iv. losowania
- e. Do dalszej fazy PP 2010 awansuje pierwszych dwóch graczy z każdej grupy
- f. Zwycięzcy grup zostają uszeregowani według
- i. sumy dużych punktów
  - ii. sumy małych punktów
  - iii. rankingu
- i otrzymają nowe numery startowe, według tak sporządzonej klasyfikacji
- g. Zawodnicy którzy zajęli drugie miejsca w grupach zostają dołosowani do zwycięzców grup i otrzymują numery startowe zgodnie z drabinką (tzn. zawodnik dołosowany do gracza z nr 1 otrzymuje nr 16, do gracza z nr 2 – nr 15, itd.)
- h. Zawodnicy rozgrywają kolejne gry (jedna partia (*deux parties*) w każdej rundzie) systemem pucharowym według drabinki:



- i. O awansie do następnej rundy decydują kolejno:
    - i. zwycięstwo w partii (*większa liczba dużych punktów*)
    - ii. (*większa suma małych punktów*)
    - iii. suma trzech najdroższych ruchów w partii (*suma czterech najdroższych ruchów – po dwa z każdej partii*)
    - iv. losowanie
- j. Zwycięzcy pojedynków grają dalej według drabinki, przegrani mogą wziąć udział w turnieju towarzyszącym (II Mistrzostwa Legnicy) – w takiej sytuacji przepisuje im się ilość dużych i małych punktów zdobytych w turnieju głównym. Do turnieju towarzyszącego można przystąpić tylko po rundzie równej ilości partii

rozegranych w turnieju głównym. Do turnieju towarzyszącego mogą przystąpić gracze, którzy odpadli najpóźniej w 1/8 Pucharu Polski. Gracze nie będący uczestnikami PP 2010 nie mogą wziąć udziału w turnieju towarzyszącym.

- k. Finał składa się z dwóch lub trzech partii. Tylko w przypadku rozstrzygnięcia w dużych punktach po dwóch partiach nie rozgrywa się trzeciej partii. O zdobyciu Pucharu Polski 2010 (w finale) decydują kolejno:
  - i. liczba zwycięstw w finale
  - ii. łączna suma małych punktów w finale
  - iii. suma sześciu najdroższych ruchów w finale (po dwa najlepsze z każdej partii)
  - iv. losowanie

### 3. Postanowienia końcowe

- a. W PP 2010 obowiązują wszystkie zasady stosowane w turniejach organizowanych przez PFS, poza wyjątkami opisanymi w niniejszym Regulaminie.
- b. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Zarządu PFS.
- c. Wszystkie sprawy sporne, wynikłe w trakcie turnieju (również nie objęte niniejszym regulaminem) rozstrzyga sędzia główny.
- d. Regulamin wchodzi w życie z dniem uchwalenia.