

1. W jakim wypadku dozwolone jest obracanie planszy podczas partii turniejowej?  
ODP: .....
2. Czy gracz podczas partii może prowadzić zapiski dowolnej treści?  
ODP: .....
3. Co oznacza zatrzymanie ruchu i kiedy ono następuje?  
ODP: .....
4. Za jaką literę należy uznać blanka w sytuacji spornej, gdy żaden z graczy nie zapisał jaką literę on zastępuje?  
ODP: .....
5. Ile kolejnych pauz oznacza koniec partii?  
ODP: .....
6. Co musi nastąpić, aby można było sprawdzić poprawność wyrazu położonego przez gracza?  
ODP: .....
7. Co następuje, jeśli gracz wykonujący ruch zapisał jego wartość punktową i przystępuje do losowania płytek, ale nie wyłączył zegara?  
ODP: .....
8. Co następuje, jeśli gracz dobierający płytki na stojak dobrał część płytek i położył na stojak po czym dobierając kolejne wylosował ich zbyt dużą ilość ?  
ODP: .....
9. Kiedy niedopuszczalne jest wykreślanie liter na wykreślance podczas partii?  
ODP: .....
10. Ile łącznie strat z rzędu kończy partię?  
ODP: .....
11. Do którego momentu gra sam drugi z graczy, jeśli pierwszemu skończył się czas?  
ODP: .....
12. Wyjaśnij oznaczenia A, B, N, M we wzorze na wyrównanie:  
ODP: .....
13. Który moment ruchu jest ostatecznym momentem, po którym nie można już zakwestionować słowa ułożonego przez przeciwnika?  
ODP: .....
14. Kiedy można skorygować błędy w obliczeniach wartości ruchu lub sumy punktów w partii?  
ODP: .....
15. Do którego momentu trwania turnieju możliwa jest poprawka wyniku zgodnie potwierdzonego przez obu graczy, aczkolwiek błędnie wpisanego do protokołu?

ODP: .....

16. Kiedy podczas partii wolno zatrzymać zegar?

ODP: .....

17. Jak należy postąpić w sytuacji, gdy gracz-wpisze do komputera wyraz w innej formie niż ta, która znajduje się na planszy?

ODP: .....

18. W jakim stosunku przyznaje się walkower w wypadku wykluczenia jednego z graczy?

ODP: .....

19. Co zrobić w sytuacji, gdy w trakcie gry (już po zaakceptowaniu ruchu) okaże się, że niewyraźna litera została zagrana zamiast innej (np. ó zamiast o)?

ODP: .....

20. Jaki jest zakres dostępnych kar, jakie mogą zostać nałożone na sędziego?

ODP: .....

21. Kto jest odpowiedzialny za prawidłowe ustawienie zegara przed partią?

ODP: .....

22. Jakie kwestie reguluje regulamin rankingowy?

ODP: .....

23. Co powinno nastąpić w sytuacji, gdy zawodnik zgłosił wymianę, a wcześniej wykonał już trzy wymiany lub w woreczku znajduje się mniej niż siedem płytek?

ODP: .....

24. Kiedy należy użyć systemu połówkowego z powtórzeniami o zasięgu grupy 1,5 w turnieju rozgrywanym systemem połówkowym?

ODP: .....

25. Na czym polega odpowiedzialność sędziego i organizatora w odniesieniu do programu OSPS udostępnionego zawodnikom w czasie trwania turnieju?

ODP: .....

26. Czy po błędnym obliczeniu wartości punktowej ruchu gracza i jej zapisaniu przeciwnik ma prawo zakwestionować wyraz, którego nie uwzględnił w obliczeniach?

ODP: .....

27. Jakie konsekwencje powinien ponieść zawodnik, który wykonał ruch mając więcej niż 7 liter na stojaku?

ODP: .....

28. Kto zaczyna partię?

ODP: .....

29. W przypadku sporu, gdzie kto siedzi, czy decyduje o tym rozpoczynający, czy jego przeciwnik?

ODP: .....