

Regulamin VI Mistrzostw Polski w Scrabble po angielsku

1. Założenia organizacyjne

- a) Organizatorem VI Mistrzostw Polski w Scrabble po angielsku (MPA) jest Polska Federacja Scrabble
- b) Sędzię turnieju wybierze Zarząd PFS
- c) MPA są turniejem otwartym; dopuszczalny jest udział obcokrajowców.
- d) Prawo reprezentowania Polski na Mistrzostwach Świata w Scrabble po angielsku w 2013 roku (The Scrabble Champions Tournament 2013) może wywalczyć tylko osoba posiadająca polskie obywatelstwo.
- e) MPA odbędą się w Nowohuckim Centrum Kultury (Kraków, Al. Jana Pawła II 232) w dniach 27-28 lipca 2013.
- f) Zgłoszenia do MPA:
 - i. Poprzez formularz na stronie www.pfs.org.pl do dnia 26.07.2013 lub;
 - ii. na miejscu zawodów 30 min przed rozpoczęciem pierwszej rundy.
- g) Wpisowe do MPA wynosi 40 zł i jest bezzwrotne:
Wpisowe należy wpłacić do przedstawiciela Organizatora przed rozpoczęciem turnieju.

2. Założenia sportowe

- Turniej MPA zostanie rozegrany w formie 15-rundowego turnieju
- a) Sposób rozstawiania będzie uzależniony od liczby graczy
 - i. 2 graczy – 15 razy „każdy z każdym”
 - ii. 3-4 graczy – 5 razy „każdy z każdym”
 - iii. 5-6 graczy – 3 razy „każdy z każdym”
 - iv. 7-8 graczy – dwukrotnie „każdy z każdym”; po pierwszej serii dodatkowa runda rozstawiona według wzoru 1-4, 2-5, 3-6, 7-8
 - v. 9-10 graczy – „każdy z każdym” plus dodatkowo runda rozstawiona według wzoru 1-4, 2-5, 3-6, 7-8, 9-10, następnie podział na dwie grupy; pierwsza szóstka ponownie „każdy z każdym”, reszta systemem półkowym z powtórzeniami
 - vi. powyżej 10 graczy – 8 rund systemem półkowym bez powtórzeń, następnie podział na dwie grupy, pierwsza ósemka „każdy z każdym”, pozostali 7 rund systemem półkowym z powtórzeniami
 - vii. numery startowe zostaną przydzielone zgodnie z aktualnym rankingiem WESPA; osoby nieklasyfikowane w rankingu WESPA zostaną uszeregowane alfabetycznie
 - b) Zgodnie z regulaminem turniejowym WESPA słownikiem obowiązującym podczas zawodów jest „Collins Scrabble Tournament and Club Word List” (2012).
 - c) W MPA obowiązuje regulamin rozgrywania partii Scrabble WESPA (version 2.0) (<http://www.wespa.org/rules/RulesV2.pdf>), z następującymi zastrzeżeniami:
 - i. za bycie w danej rundzie gracz uzyskuje 1 duży punkt oraz +50 małych punktów różnicy (wynik 300:250);
 - ii. kara za sprawdzenie poprawnego ruchu wynosi -5 punktów, bez straty kolejki;
 - iii. podczas turnieju w użyciu są plansze standardowe bez obrotnicy, ułożone bokiem do obu graczy; użycie planszy obrotowej jest dozwolone;

- iv. gracze sprawdzają wyrazy samodzielnie za pomocą komputera zgodnie z regulaminem WESPA; sprawdzanie wyrazów odbywa się za pomocą programu Zyzywa 2.2.1, ustawionego na słownik CSW
 - d) O miejscu w klasyfikacji po każdej rundzie decyduje:
 - i. liczba dużych punktów;
 - ii. różnica między małymi punktami zdobytymi a straconymi;
 - iii. suma zdobytych małych punktów.
 - e) O końcowej klasyfikacji w MPA decyduje:
 - i. liczba dużych punktów (z wszystkich rozegranych partii);
 - ii. liczba rozegranych partii;
 - iii. różnica między małymi punktami zdobytymi a straconymi (z wszystkich rozegranych partii z zastrzeżeniem zawartym w p. viii);
 - iv. suma zdobytych małych punktów (z wszystkich rozegranych partii z zastrzeżeniem zawartym w p. viii);
 - v. wynik bezpośrednich spotkań; w przypadku trzech lub więcej osób kryterium to ma zastosowanie tylko w wypadku gdy wszyscy zainteresowani rozegrali taką samą liczbę gier;
 - vi. losowanie;
 - vii. przy stosowaniu systemu z podziałem na dwie grupy (9 i więcej graczy), pierwsza osoba z grupy niższej zajmuje miejsce za ostatnią osobą z grupy wyższej (niezależnie od liczby dużych punktów);
 - viii. dla osób na miejscach 1 – 4 oraz osób mających tyle samo dużych punktów co czwarty zawodnik przy stosowaniu kryterium iii. i iv. nie uwzględnia się dwóch zwycięskich partii z najwyższą różnicą (iii) / liczbą (iv) małych punktów.
 - f) zwycięzca turnieju otrzymuje tytuł Mistrza Polski w Scrabble po angielsku;
3. Wyłonienie reprezentantów na The Scrabble Champions Tournament 2013
- i. Zwycięzca MPA ma prawo reprezentować Polskę na The Scrabble Champions Tournament 2013 – Mistrzostwach Świata w Scrabble po angielsku w 2013 roku, które odbędą się w dniach 8-12 grudnia 2013 w Pradze (Republika Czeska).
 - ii. Jeżeli gracz, który podczas MPA uzyskał prawo do reprezentowania Polski na Mistrzostwach Świata w Scrabble po angielsku w 2013 roku, zrezygnuje z udziału, wówczas jego miejsce zajmuje kolejny zawodnik zgodnie z klasyfikacją końcową MPA.
 - iii. Informację o rezygnacji z udziału w Mistrzostwach Świata w Scrabble po angielsku w 2013 roku należy przekazać do Zarządu PFS (mailem na adres zarzad@pfs.org.pl) najpóźniej do dnia 10 listopada 2013.
 - iv. Graczom, którzy potwierdzą swój start w Mistrzostwach Świata w Scrabble po angielsku w 2013 roku, a nie wezmą w nich udziału bez istotnej przyczyny, Zarząd PFS może odebrać prawo reprezentowania Polski w następnych Mistrzostwach Świata w Scrabble po angielsku.

4. Postanowienia końcowe

- a) Interpretacja niniejszego regulaminu należy do sędziego głównego MPA.
- b) Wszystkie sprawy sporne, wynikłe w trakcie turnieju rozstrzyga sędzia główny.
- c) Regulamin VI Mistrzostw Polski w Scrabble po angielsku wchodzi w życie z dniem 23.07.2013.

=====

Schemat rozstawiania systemem „każdy z każdym” dla 2 graczy (2 a.i)

14 rund z rozpoczynaniem na przemian, w pierwszej rundzie rozpoczyna gracz z numerem startowym 1. W 15 rundzie – losowanie.

Schemat rozstawiania systemem „każdy z każdym” dla 3-4 graczy (2 a.ii)

(w przypadku trzech uczestników, gracz rozstawiony z zawodnikiem 4 otrzymuje bye'a)

(pierwsza i trzecia seria; w drugiej i czwartej serii zamiana rozpoczynającego; w piątej serii losowanie rozpoczynającego; przyporządkowanie numerów startowych w piątej serii według miejsc zajmowanych po czwartej serii)

Runda

- 1 1-4 2-3
- 2 3-1 2-4
- 3 1-2 4-3

Schemat rozstawiania systemem „każdy z każdym” dla 5-6 graczy (2 a.iii i 2 a.v)

(dla 2 a.iii w przypadku pięciu uczestników, gracz rozstawiony z zawodnikiem 6 otrzymuje bye'a)

(dla 2 a.iii pierwsza seria; w drugiej serii zamiana rozpoczynającego; w trzeciej serii losowanie rozpoczynającego; przyporządkowanie numerów startowych w trzeciej serii według miejsc zajmowanych po drugiej serii)

(dla 2 a.v przyporządkowanie numerów startowych według miejsc zajętych po pierwszej serii gier)

Runda

- 1 1-6 2-3 4-5
- 2 5-1 4-2 3-6
- 3 1-4 6-2 5-3
- 4 3-1 2-5 6-4
- 5 1-2 3-4 5-6

Schemat rozstawiania systemem „każdy z każdym” dla 7-8 graczy (2 a.iv i 2 a.vi)

(dla 2 a.iv w przypadku siedmiu uczestników, gracz rozstawiony z zawodnikiem 8 otrzymuje bye'a)

(dla 2 a.iv pierwsza seria; w drugiej serii zamiana rozpoczynającego; przyporządkowanie numerów startowych w drugiej serii według miejsc zajmowanych po pierwszej serii i rundzie dodatkowej)

(dla 2 a.v. – rozpoczynający na drugim miejscu; przyporządkowanie numerów startowych według miejsc zajętych po pierwszej serii gier)

Runda

- 1 8-1 7-2 6-3 5-4
- 2 1-7 2-8 3-5 4-6
- 3 6-1 5-2 8-3 7-4
- 4 1-5 2-6 3-7 4-8
- 5 4-1 3-2 8-5 7-6
- 6 1-3 2-4 5-7 6-8
- 7 2-1 4-3 6-5 8-7

Schemat rozstawiania systemem „każdy z każdym” dla 9-10 graczy (2 a.v)
(w przypadku dziewięciu uczestników, gracz rozstawiony z zawodnikiem 10 otrzymuje bye'a)

Runda

- **1** 1-10 2-7 3-6 4-8 5-9
- **2** 9-1 10-2 5-3 7-4 8-6
- **3** 1-8 2-9 3-10 4-5 6-7
- **4** 7-1 8-2 9-3 6-4 5-10
- **5** 1-6 2-5 3-8 4-9 10-7
- **6** 5-1 6-2 7-3 10-4 8-9
- **7** 1-4 2-3 5-8 6-10 9-7
- **8** 3-1 4-2 7-5 9-6 8-10
- **9** 1-2 3-4 6-5 8-7 10-9