

## Regulamin Mistrzostw Polski 2014

### I. ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE.

1. XXII Mistrzostwa Polski w Scrabble (MP 2014) mają formułę otwartą, tzn. w turnieju może wziąć udział każdy, kto zgłosi się w wyznaczonym terminie zapisów do MP 2014.
2. MP 2014 odbędą się w terminie 8-9 listopada (I faza) oraz 10-11 listopada (faza finałowa) w Krakowie.
3. Sędziego MP 2014 wybierze Zarząd PFS.
4. Wpisowe do MP 2014 wynosi:
  - 30 zł – członkowie Polskiej Federacji Scrabble (z aktualnie opłaconymi składkami)
  - 30 zł – osoby niepełnoletnie (rocznik 1996 i młodsze)
  - 30 zł – debiutanci
  - 50 zł – pozostałe osoby

### II. ZAŁOŻENIA SPORTOWE.

#### 1. I faza (eliminacje)

a) Pierwszą fazę eliminacji stanowi 15-rundowy turniej rozgrywany systemem połówkowym. Jeśli nie uda się rozstawić rundy systemem połówkowym bez powtórzeń (także z użyciem programu Wspomagacz), będzie obowiązywała następująca hierarchia systemów:

- połówkowy z powtórzeniami z rozszerzeniem zasięgu grupy na 1,5 punktu
- szwajcarski bez powtórzeń
- duński

Systemy – połówkowy z powtórzeniami z rozszerzeniem zasięgu grupy na 1,5 punktu oraz szwajcarski bez powtórzeń – nie mogą powtórzyć się w dwóch kolejnych rundach (należy stosować je na przemian).

b) W pierwszej fazie (eliminacje) można wziąć udział jedynie od początku rozgrywek lub od drugiej rundy - późniejsze dopisywanie się nie będzie możliwe.

c) Do fazy finałowej awansują zawodnicy, którzy po 15 rundach zajmą miejsca od 1. do 16. Jeżeli osoba, która awansuje do fazy finałowej zrezygnuje z dalszego udziału w MP 2014 do niedzieli 9 listopada do godziny 20:00, jej miejsce zajmie kolejna osoba wg klasyfikacji z pierwszej fazy (jeżeli wyrazi taką chęć). W przeciwnym razie jej miejsce zajmie następna osoba. W przypadku, gdy braknie takiej osoby, bądź osoba, która awansowała do fazy finałowej zgłosi swoją rezygnację po godzinie 20:00 (9 listopada, nie później jednak niż na 30 minut przed rozpoczęciem gier fazy finałowej), wówczas w dalszych grach będzie uczestniczyła tylko ta grupa osób, która pozostanie w wyniku tej selekcji.

d) O miejscu w pierwszej fazie decydują kolejno:

- liczba dużych punktów
- łączna suma małych punktów
- wynik bezpośredniego spotkania
- łączna suma zdobytych skalpów
- łączna różnica małych punktów
- losowanie.

#### 2. Faza finałowa

a) 16 zawodników (bądź mniej) rozegra turniej „każdy z każdym” po jednej partii. Zawodnicy zostaną rozstawieni do fazy finałowej według miejsc zajętych w pierwszej fazie. Wszystkie rundy zostaną rozpisane w harmonogramie, włącznie z rozpoczynaniem partii. Pierwszych 5 rund odbędzie się w kolejności ustalonej z góry. Począwszy od 6 rundy Sędzia może dokonać

modyfikacji kolejności rund tak aby gracze z czołówki aktualnej klasyfikacji jak najpóźniej rozegrali pojedynki między sobą.

b) Jeżeli zawodnik nie stawia się **osobiście** o godzinie rozpoczęcia fazy finałowej, sędzia uruchomi (o godzinie rozpoczęcia fazy finałowej) takiej osobie zegar i zostanie on zatrzymany w momencie pojawienia się spóźnionego gracza. Gracz ten wszystkie swoje partie rozpocznie z takim czasem, jaki pozostał mu po zatrzymaniu zegara. Jeżeli zawodnik nie stawia się na 1. rundę fazy finałowej, otrzyma walkowery nierankingowe we wszystkich partiach, które miałyby rozegrać i nie może uczestniczyć w kolejnych rundach, nawet jeśli stawia się na którąś z nich.

c) O miejscu w fazie finałowej decydują kolejno:

- liczba dużych punktów w fazie finałowej
- łączna suma małych punktów w fazie finałowej
- wynik bezpośredniego spotkania w fazie finałowej
- łączna różnica małych punktów w fazie finałowej
- losowanie.

### III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W MP 2014 obowiązują wszystkie zasady stosowane na turniejach rankingowych w 2014 roku.
2. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Sędziego MP 2014.
3. Wszystkie sprawy sporne, wynikłe w trakcie turnieju (również nieobjęte niniejszym regulaminem), rozstrzyga Sędzia, o ile Regulamin Turniejowy nie stanowi inaczej.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem uchwalenia.