

## SYSTEM ROZGRYWEK VI KLUBOWYCH MISTRZOSTW POLSKI W SCRABBLE

1. KMP 2011 zostaną rozegrane systemem „każdy z każdym” zgodnie z załączonym terminarzem.
2. Każdy mecz będzie się składał z 4 serii spotkań po 4 gry (16 indywidualnych pojedynków pomiędzy graczami z przeciwnych drużyn)
3. Rozstawienie do poszczególnych serii:
  - 1 i 3 seria – drużyna rozstawiona z wyższym numerem wyznacza czterech graczy, do których drużyna rozstawiona z niższym numerem dopisuje swoich czterech graczy;
  - 2 i 4 seria - drużyna rozstawiona z niższym numerem wyznacza czterech graczy, do których drużyna rozstawiona z wyższym numerem dopisuje swoich czterech graczy;
4. Rozpoczynanie partii:
  - 1 i 3 seria – wszystkie partie rozpoczynają gracze drużyny rozstawionej z wyższym numerem;
  - 2 i 4 seria – wszystkie partie rozpoczynają gracze drużyny rozstawionej z niższym numerem;
5. Para graczy z różnych drużyn może zagrać ze sobą tylko raz.
6. W przypadku drużyny pięcioosobowej zawodnicy mogą zmieniać się po każdej serii spotkań.
7. Indywidualne zwycięstwo nagradzane jest jednym dużym punktem, remis to 0,5 dużego punktu.
8. Suma dużych punktów decyduje o zwycięstwie w meczu, w przypadku równej liczby dużych punktów mecz kończy się remisem (za zwycięstwo w meczu przyznawane są 2 punkty, a za remis 1 punkt)
9. Klasyfikacja końcowa ustalana jest kolejno na podstawie:
  - Liczby punktów meczowych
  - Liczby dużych punktów – zwycięstw indywidualnych
  - Liczby małych punktów zdobytych przez wszystkich graczy jednej drużyny
  - Losowania