

REGULAMIN V KLUBOWYCH MISTRZOSTW POLSKI W SCRABBLE

I. ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE

1. Organizatorem V Klubowych Mistrzostw Polski w Scrabble (KMP 2010) jest Polska Federacja Scrabble.
2. Organizator wyznaczy osobę pełniącą obowiązki Sędziego Głównego.
3. Wpisowe do KMP 2010 wynosi 150,00 zł od drużyny (maksymalnie 5 osób)

II. ZAŁOŻENIA SPORTOWE

1. Prawo udziału w V Klubowych Mistrzostwach Polski w Scrabble mają drużyny, reprezentujące kluby wpisane do rejestru klubów PFS (na dzień zgłoszenia).
2. Każdy klub może wystawić maksymalnie dwie drużyny
3. Termin zgłoszeń drużyn do KMP 2010 upływa dnia 25.05.2010.
4. System rozgrywek zostanie dostosowany do liczby zgłoszonych drużyn i ogłoszony nie później niż 30.05.2010
5. Drużyna składa się maksymalnie z pięciu zawodników (jednocześnie może grać tylko czterech). Klub ma prawo wytypować dowolnych, wskazanych przez siebie reprezentantów klubu. Zgłoszenie musi zawierać pełen skład drużyny uczestniczącej w KMP 2010. W uzasadnionym przypadku, organizator ma prawo zakwestionować słuszność reprezentowania klubu przez wskazanego zawodnika.
6. Drużyny zostaną rozstawione na podstawie sumy rankingów PFS (według stanu na pierwszy dzień KMP) czterech najlepszych zawodników z każdej drużyny.
7. W przypadku wycofania się zawodnika z dowolnej rundy, zostanie on ukarany walkowerem liczonym do rankingu PFS.

III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W KMP 2010 obowiązują wszystkie zasady stosowane na turniejach pod egidą PFS w 2010 roku.
2. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatorów KMP 2010.
3. Wszystkie kwestie sporne, wynikłe w trakcie turnieju (również nie objęte niniejszym regulaminem) rozstrzyga sędzia główny, o ile Regulamin Turniejowy nie stanowi inaczej.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem 3.05.2010.